

Diseño UX/UI. Desarrollo web.

Marc Comas

Soy Marc Comas, diseñador UX/UI con tres años de experiencia en pantallas de automóvil. Actualmente diseño y desarrollo páginas e interfaces web con HTML y React.

La IA es un apoyo al desarrollo y la revisión; asumo las decisiones de diseño.

Autónomo en España

macomasra@gmail.com

EXPERIENCIA

3 años

UX/UI en automoción
SEAT / CUPRA

a través de Bertrandt / 2022-2025

PRÁCTICA ACTUAL

Landing pages
Interfaces web
HTML + React

Experiencia y herramientas de diseño.

SEAT / CUPRA

Diseño UX/UI de pantallas de automóvil

Mi experiencia profesional entre 2022 y 2025 se centró en el diseño UX/UI para pantallas de automóvil, en proyectos para SEAT y CUPRA realizados a través de Berndt.

Lo que puedes examinar

ObraCore

Producto propio de presupuestos y gestión de reformas. UX/UI, desarrollo e identidad, con apoyo de IA.

Loma

Concepto de hotel boutique: dirección visual, estancias y consulta simulada.

Barro & Fuego

Taller de cerámica ficticio: cursos, proceso animado y consulta de plazas simulada.

Herramientas / práctica actual

La autonomía se refiere a las aplicaciones descritas.

Figma

Diseño de interfaces y prototipos.

Illustrator

Identidad visual y recursos vectoriales.

Procreate

Ilustración digital y animación manual de carácter gestual y orgánico.

Blender

Recurso complementario para piezas visuales 3D.

ObraCore.

Dar estructura al trabajo.

Aplicación web de presupuestos y gestión de reformas para autónomos y pequeñas empresas. Reúne clientes, documentación y tareas junto al presupuesto.

Mi papel

Creador. Producto, UX/UI, desarrollo e identidad de marca, con apoyo de IA.

Tres decisiones visibles

- 01

Partidas y total

Separar el detalle de las partidas del resumen económico.
- 02

Cliente y documentos

Mantener visible el contexto del cliente en su ficha y en el archivo.
- 03

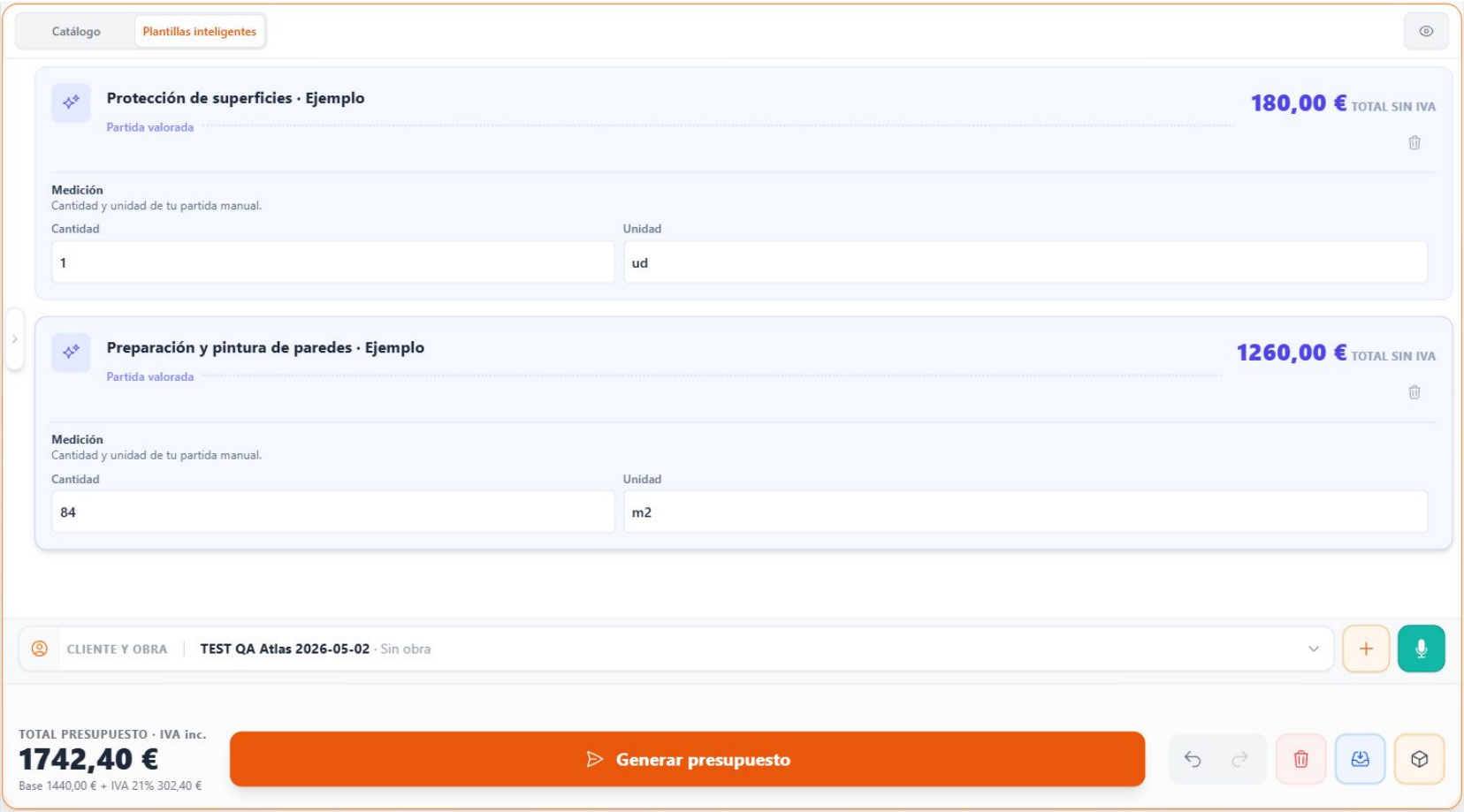
Formularios y móvil

Ordenar campos y acciones en tareas y adaptar el editor a móvil.



Vista del proyecto con las ilustraciones aprobadas para el portfolio.

Presupuesto, cliente y documentos.

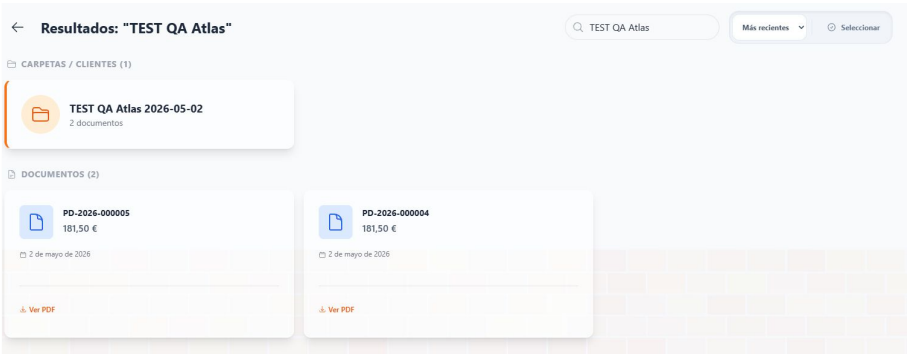
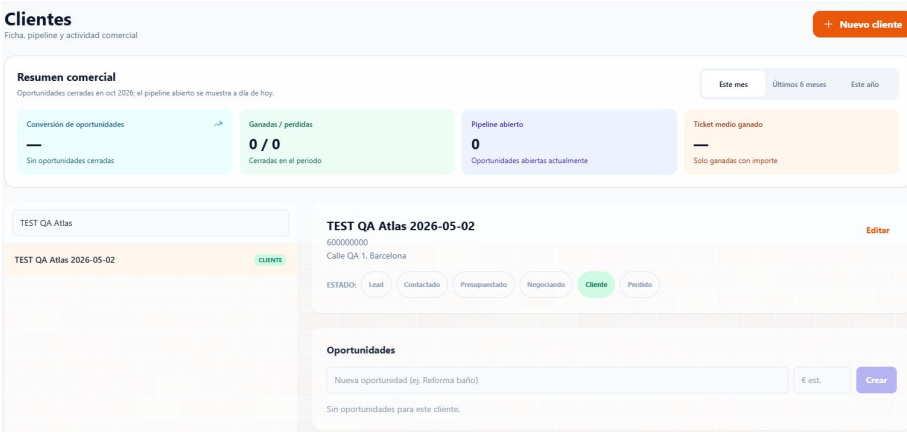


Partidas y total

Separar el detalle de las partidas del resumen económico.

Cliente y documentos

Mantener visible el contexto del cliente en su ficha y en el archivo.



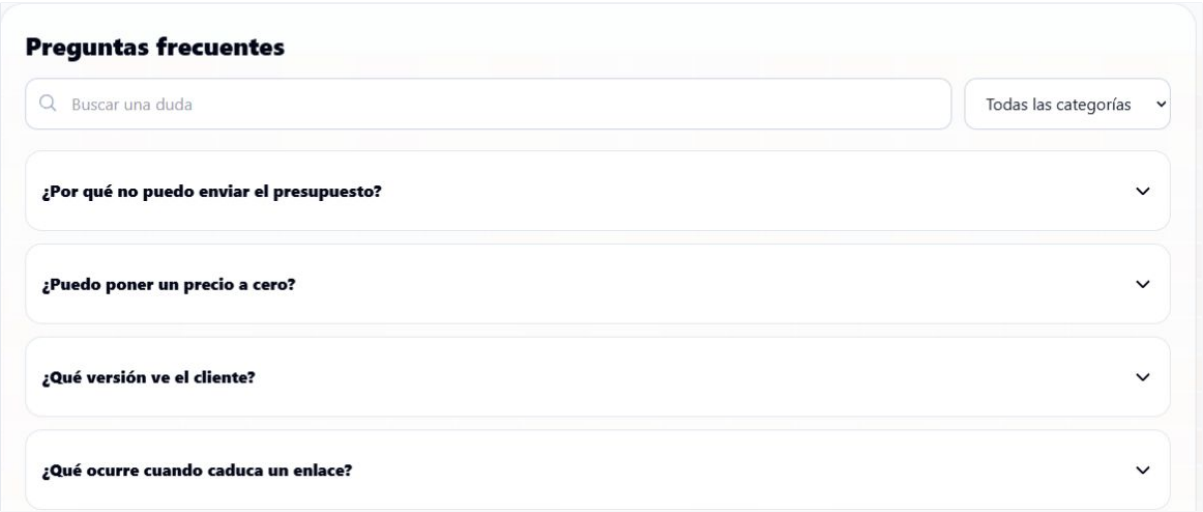
Capturas directas de la app real. Borrador manual y registros de Atlas ficticios.

Tareas, ayuda y adaptación.

04 / EDITOR MÓVIL



05 / AYUDA INTEGRADA



06 / DETALLE DE TAREA



Formularios y móvil

Ordenar campos y acciones en tareas y adaptar el editor a móvil.

Ayuda

Buscador y categoría preceden a las preguntas plegadas. Esta vista contiene ayuda del producto, sin información de clientes.

Detalle del formulario

Título e instrucciones con etiquetas visibles. Los datos de muestra de esta tarea se descartaron sin guardar.

Capturas directas de la app real. Editor y tarea con datos ficticios; ayuda sin información de clientes.

Loma. Una segunda voz visual.



CONCEPTO

Concepto de web para un hotel boutique ficticio. Presenta la casa y las habitaciones y permite explorar una consulta simulada de fechas y ocupación.

DOS ENCUADRES

Portada en escritorio.
Portada en móvil.

Demostración independiente. No corresponde a un encargo ni a un hotel real.



Barro & Fuego. Oficio en pantalla.

PORTADA / ESCRITORIO



CONCEPTO

Concepto de web para un taller de cerámica ficticio. Cursos, proceso y acabados se conectan con una consulta local de plazas.

DECISIONES VISIBLES

01 / Identidad y materia

La silueta del logotipo guía las ilustraciones y conecta marca, materia e interfaz.

02 / Secuencia con ritmo

Cinco etapas avanzan cada tres segundos. La selección manual se mantiene veinte segundos antes de continuar.

03 / Del proceso a la elección

Proceso y tres acabados seleccionables preceden a los cursos. Elegir un curso muestra su resumen en el formulario.

Demostración independiente. Marca, taller y cursos ficticios. Fotografías conceptuales generadas con IA.

Del brief a una entrega revisable.

Puedo colaborar en diseño de interfaces, maquetación y ajustes de una web. Acordamos la pieza, los materiales y las revisiones antes de empezar.

Diseño UX/UI

Diseño de una página o un flujo acotado, con estructura y jerarquía visual.

Maquetación web

Maquetación de landings e interfaces con HTML y React.

Revisión y ajustes

Revisión de legibilidad, consistencia y estados, con ajustes acordados.

01

Acordar

Objetivo, materiales, alcance y revisiones.

02

Diseñar

Estructura y dirección de la interfaz.

03

Construir

Implementación de la propuesta acordada.

04

Revisar

Comprobación y ajustes antes de entregar.

La IA forma parte del proceso. La utilizo como apoyo al desarrollo y la revisión. Asumo las decisiones de diseño y la responsabilidad sobre la entrega.

¿Tienes un brief? Démosle forma.

Colaboración freelance para agencias y equipos que necesitan una interfaz clara y una entrega concreta.

Marc Comas

Autónomo en España

macomasra@gmail.com

Caso extendido de ObraCore disponible como anexo.